La ruée vers l'or au parc de la Tête d'Or

Un filon d'or a été repéré sous le parc de la Tête d'Or, et toute la ville veut sa part. Par petites équipes, smartphone en main, vous filez d'énigme en énigme pour amasser le plus d'or possible avant la fin du chrono.



1 h 45	En extérieur	De 30 à 200	3 à 4 pers.
d'animation	loin des voitures	joueurs	par équipe

LE PRINCIPE

Faire fortune, avant les autres

Le temps d'une partie, les allées paisibles du parc de la Tête d'Or, à Lyon, prennent des airs de Far West. Sur la carte du jeu, des filons apparaissent un peu partout dans le parc. Chaque filon est une énigme à résoudre sur place, et chaque bonne réponse rapporte des grammes d'or.

Certains filons rapportent plus que d'autres, mais ils sont aussi plus retors. Viser les énigmes les plus proches ou tenter les plus lucratives ? La stratégie compte autant que la rapidité.

EN IMAGES

Le parc de la Tête d'Or comme terrain de jeu



Le point de départ

Les équipes se retrouvent sur une petite place ombragée, près de la roseraie.



Des filons partout

Les filons sont dispersés à travers le parc, des grandes pelouses jusqu'aux serres.



Un décor en or

Grilles dorées, statues, bassins… Le parc regorge de détails à observer de près.

LES RÈGLES

Une course où chaque décision compte

ÉNIGMES

Trois essais par filon

Chaque énigme laisse trois essais à l'équipe, alors mieux vaut se concerter avant de proposer une réponse.

STRATÉGIE

Rien n'oblige à finir un filon

Une énigme résiste ? L'équipe peut la laisser et filer vers la suivante. Chaque énigme cache aussi trois indices, du simple coup de pouce jusqu'à un bout de la réponse.

ÉQUIPE

Un chef, une équipe soudée

Chacun lit les énigmes sur son téléphone et peut chercher de son côté. Mais seul le chef d'équipe ouvre une énigme, propose une réponse ou prend un indice : c'est là que l'équipe se concerte.

POUR QUI

Un team building en extérieur géant

Séminaires

Une pause en extérieur entre deux sessions de travail, pour remettre tout le monde en mouvement.

Toute l'entreprise

Jusqu'à 200 joueurs en même temps, pour réunir plusieurs services ou tous les salariés.

Journées d'intégration

Des petites équipes mélangées, pour que les nouveaux venus fassent connaissance en jouant.

TARIFS ET DEVIS

Un prix fixe, quel que soit le nombre de joueurs

DE 30 À

200 joueurs

1 500 € HT

1 h 45 d'animation, dont 1 h 15 de jeu
Petites équipes de 3 à 4 joueurs
1 animateur
Des lots pour le podium

Public
À partir de 16 ans. Aucune expérience des énigmes n'est nécessaire.

Durée
Nous pouvons ajuster le temps de jeu entre 1 h et 1 h 30, selon votre programme. Le brief et le débrief prennent 30 minutes à eux deux : vous pouvez donc choisir entre 1 h 30 et 2 h d'animation au total.

Lieu
Le parc de la Tête d'Or, à Lyon, loin des voitures. Le rendez-vous est sur une petite place à l'ouest de la roseraie.

Matériel
Rien à installer. Le jeu s'ouvre depuis une adresse donnée au départ. Idéalement un smartphone chargé par joueur, au moins un par équipe, avec des données mobiles et la géolocalisation. Si un téléphone lâche, on suit par-dessus l'épaule d'un coéquipier.

Plus de 200 joueurs : sur devis.

QUI SOMMES-NOUS

Zupple

Zupple est une enseigne d'escape game lyonnaise, connue notamment pour sa salle « Bon vent, Mamie Arlette » qui compte parmi les meilleures salles francophones. Zupple crée et anime des jeux de piste, des jeux en ligne, et des escape games éphémères depuis 2019.

Escape games, jeux de piste, défis d'énigmes : nous animons des team buildings pour les entreprises et les associations lyonnaises, du petit afterwork au grand séminaire.

24e meilleure salle francophone Goldenscapes 2025 · France, Suisse et Belgique
3e meilleure enseigne Escape Game Awards 2026 · Auvergne-Rhône-Alpes

Demander un devis

pro@zupple.fr
07 66 87 58 33

zupple.fr/tb-ruee