Sur les traces de L’espion Z

L’espion Z a été repéré à Lyon, et il prépare un rendez-vous secret. Par petites équipes, vous suivez ses traces dans les rues de la Presqu’île, puis vous vous posez dans un bar pour assembler vos indices et découvrir où et quand l’attraper.



1 h 50	En ville	De 11 à 48	3 à 4 pers.
d’animation	puis au bar	pers.	par équipe

LE PRINCIPE

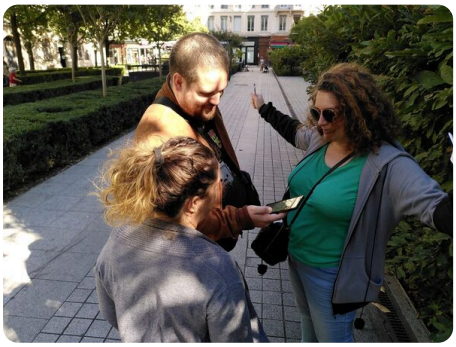
Un espion à Lyon, et vous sur sa piste

Le service de contre-espionnage est en alerte : l’espion Z a été aperçu à Lyon. On a retrouvé son carnet de notes, et il y cache le lieu et l’heure d’un mystérieux rendez-vous. Votre mission : le déchiffrer.

Le carnet vous mène vers six lieux de la Presqu’île, que vous visitez dans l’ordre de votre choix. Chaque lieu cache une énigme, et chaque énigme résolue vous livre un indice. Il ne reste plus qu’à tout assembler, au calme, autour d’un verre.

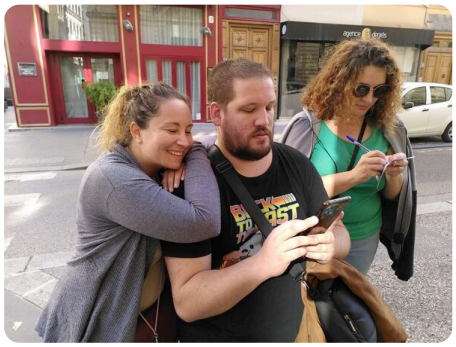
EN IMAGES

Une équipe sur la piste de l’espion



Le départ

La première énigme se joue sur la place de la Bourse : l’animateur vérifie que tout est compris avant de laisser les équipes en liberté.



Dans les rues

Entre la Bourse et les Cordeliers, les équipes sillonnent la Presqu’île sur les traces de l’espion.



Dernière étape avant le bar

Le parcours en ville est bouclé : place à la photo souvenir devant le palais de la Bourse, avant de décrypter les indices au bar.

LE JOUR J

Comment se déroule l'animation

15 MIN

Le brief

La mission, puis les codes d'accès et le matériel de chaque équipe.

ENVIRON 1 H

Dans les rues

Une première énigme avec l'animateur, puis les lieux d'énigmes dans l'ordre de votre choix.

15 À 30 MIN

Au bar

Au calme, une boisson à la main, les équipes décryptent le matériel avec leurs indices.

5 MIN

Le débrief

L'animateur révèle ce que cachait le carnet de l'espion.

POUR QUI

Un team building entre ville et bar

Séminaires

Une sortie en ville entre deux sessions de travail, puis un moment au calme pour finir ensemble.

Services et équipes

De 11 à 48 pers., pour réunir un service ou une petite entreprise.

Journées d'intégration

Des petites équipes mélangées, pour que les nouveaux venus fassent connaissance en jouant.

Tarifs et devis

DE
11 à 16 pers.

624 € HT

1 h 50 d'animation
1 animateur
Boisson comprise

DE
17 à 48 pers.

39 € HT / pers.

1 h 50 d'animation
1 animateur
Boisson comprise

PLUS DE
48 pers.

Sur devis

Solution sur mesure : plus d'animateurs, départs échelonnés, changement du lieu de fin… On voit avec vous ce qui correspond le mieux à votre projet.

Public
À partir de 16 ans. Le niveau est accessible, sans expérience des énigmes.

Bar
Nous choisissons le bar et venons aux heures creuses : pas de privatisation à prévoir.

Lieu
Départ et arrivée place de la Bourse, à Lyon. Les six lieux d'énigmes sont tout proches, et le bar est juste à côté du départ.

Matériel
Rien à installer. Un smartphone chargé par équipe, avec des données mobiles. Nous fournissons le matériel de mission, stylos et crayons de couleur compris.

QUI SOMMES-NOUS

Zupple

Zupple est une enseigne d'escape game lyonnaise, connue notamment pour sa salle « Bon vent, Mamie Arlette » qui compte parmi les meilleures salles francophones. Zupple crée et anime des jeux de piste, des jeux en ligne, et des escape games éphémères depuis 2019.

Escape games, jeux de piste, défis d'énigmes : nous animons des team buildings pour les entreprises et les associations lyonnaises, du petit afterwork au grand séminaire.

24e meilleure salle francophone Goldenscapes 2025 · France, Suisse et Belgique
3e meilleure enseigne Escape Game Awards 2026 · Auvergne-Rhône-Alpes

Demander un devis

pro@zupple.fr
07 66 87 58 33

zupple.fr/tb-espion