Stand d'énigmes

Un stand où vos visiteurs viennent jouer quand ils le veulent, le temps d'une enquête courte. Plusieurs scénarios, avec ou sans téléphone, conçus et installés par Zupple.



NOS STANDS

Huit scénarios au choix



Toutânkhamon… ou non

Sans téléphone
Avec animateur
Dès 8 ans avec un adulte
Parcours initié en option



Chapardage au musée

Sans téléphone
Avec animateur
Dès 8 ans avec un adulte
Parcours progressif de famille à initié



Enquête de voisinage !?

Sans téléphone
Avec animateur
Dès 8 ans avec un adulte
De l'humour et beaucoup de fouilles



Les défis d'Eurêka

Sur ardoise, sans téléphone
Avec animateur
Dès 6 ans
Quatre niveaux de difficulté



Le Manoir Haussmann

Avec téléphone
Avec animateur
Dès 10 ans avec un adulte
Jeu de type point'n click



Les aventures d'Eurêka

Avec téléphone
Possible sans animateur
Dès 10 ans avec un adulte
Un décor personnalisable



Les guerriers de ma tribu

Avec téléphone
Avec animateur
Dès 10 ans avec un adulte
Plusieurs fins possibles



Les mécaniciens du temps

Avec téléphone
Possible sans animateur
Dès 10 ans avec un adulte
Une machine interactive

LE PRINCIPE

Comment fonctionne un stand d'énigmes

Avec ou sans animateur

Un animateur Zupple accueille les joueurs et anime le dénouement. Certains stands peuvent aussi fonctionner en complète autonomie.

Journée ou demi-journée

Le stand s'installe pour toute la durée de votre événement.

Des parties courtes

Les visiteurs passent quand ils veulent et jouent une vingtaine de minutes. Nous limitons à quatre les groupes qui jouent en même temps, pour rester disponibles : chacun reçoit rapidement l'aide qu'il souhaite et profite pleinement du dénouement de l'histoire. Quand le stand est plein, une place se libère toutes les 5 minutes environ.

TARIFS ET DEVIS

Des formules avec ou sans animateur

AVEC ANIMATEUR

Demi-journée

500 € HT

4 h de jeu, en journée ou en soirée
Jusqu'à 100 joueurs avec un animateur

+ 150 € HT Jusqu'à 200 joueurs avec un 2e animateur

AVEC ANIMATEUR

Journée

800 € HT

7 h 30 de jeu maximum
Jusqu'à 180 joueurs avec un animateur

+ 200 € HT Jusqu'à 360 joueurs avec un 2e animateur

SANS ANIMATEUR*

Journée

350 € HT

Des roll-up à venir chercher à Oullins, de la veille au lendemain
Sur téléphone, chacun à son rythme

+ 50 € HT par journée supplémentaire

* La formule sans animateur est réservée aux deux scénarios qui se terminent sur le téléphone : **Les aventures d'Eurêka** et **Les mécaniciens du temps**. Les autres ont besoin d'un animateur pour le dénouement.

Électricité
Aucun branchement nécessaire.

Collectivités
Paiement après service fait, factures déposées sur Chorus Pro, attestation d'assurance sur demande.

Déplacement
Offert dans le Grand Lyon. Au-delà, 1 € par kilomètre parcouru (aller et retour) depuis Oullins.

Accessibilité
Ici, pas besoin de ramper ni de lancer quoi que ce soit, et le temps n'est pas compté. Un jeu d'enquête se joue quels que soient sa mobilité, son âge ou sa taille. Il demande en revanche de savoir lire : il n'est pas adapté aux personnes malvoyantes, et certains jeux de mots ou de sons peuvent gêner les personnes malentendantes.

QUI SOMMES-NOUS

Zupple

Zupple crée et anime des escape games et des jeux de piste à Lyon depuis 2019. Notre salle « Bon vent, Mamie Arlette » compte parmi les meilleures salles francophones.

8 scénarios de stands d'énigmes, animés dans les grands festivals du jeu lyonnais comme OctoGônes et Japan Touch, dans des fêtes de quartier et en soirées d'entreprise.

24e meilleure salle francophone Goldenscapes 2025 · France, Suisse et Belgique
3e meilleure enseigne Escape Game Awards 2026 · Auvergne-Rhône-Alpes

Oullins Pierre-Bénite · Francheville · Tassin La Demi-Lune · OctoGônes · Japan Touch

Demander un devis

pro@zupple.fr
07 66 87 58 33

zupple.fr/stand-enigmes/