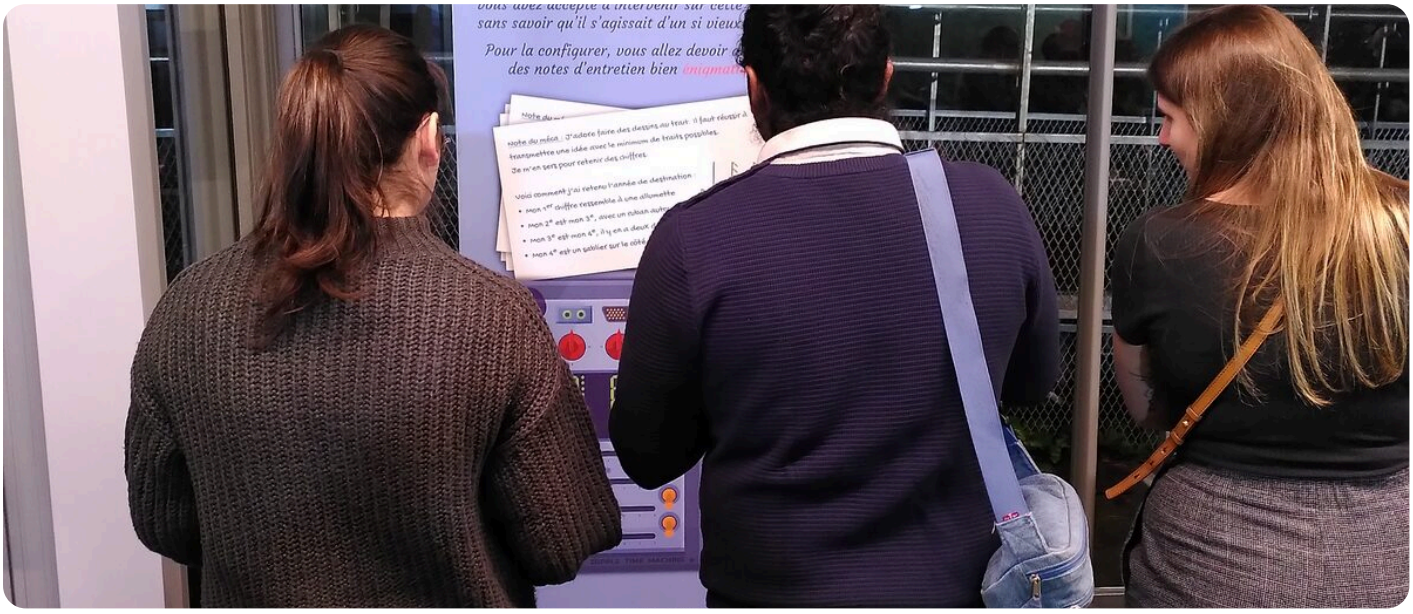
Les mécaniciens du temps

Les joueurs sont appelés en urgence pour remettre en marche une machine à remonter le temps. Un très vieux modèle, et sans manuel : il va falloir décrypter les notes d'entretien du mécanicien.



Dès 10 ans	4	Possible	Interactif
guidé par un adulte	procédures	sans animateur	avec son téléphone

INTERVENTION URGENTE

Mais où est passé le manuel ?

Quand on vous a demandé d'intervenir sur une machine temporelle, vous ne saviez pas qu'il s'agissait d'un si vieux modèle ! Le manuel a disparu, et le mécanicien qui s'en occupait n'a laissé que ses notes.

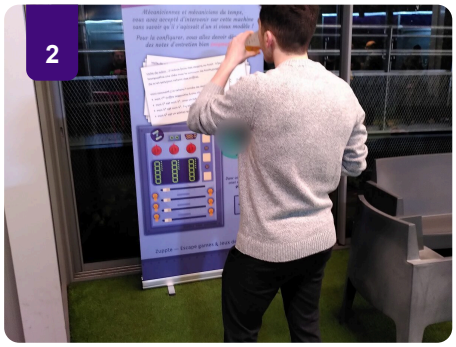
Des notes d'entretien bien énigmatiques : des astuces griffonnées, des dessins au trait, et même une partition. Elles sont parfois un peu cryptiques, mais vous adorez les énigmes.

AU STAND

Comment se déroule une partie

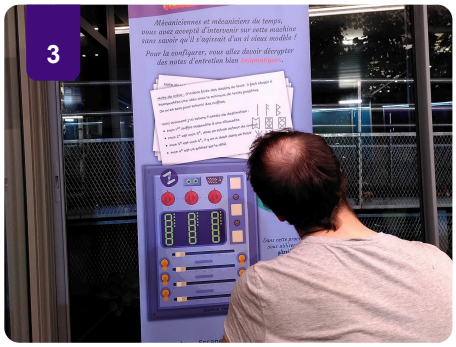
On flashe la machine

Un QR code sur chaque roll-up ouvre la machine sur le téléphone des joueurs. Pas d'application à installer : c'est une simple page web.



On décrypte les notes

Chaque roll-up affiche une note d'entretien du mécanicien. Les joueurs passent de l'un à l'autre, dans l'ordre qui leur plaît.



On lance les voyageurs

Une fois les quatre réglages trouvés, les joueurs lancent les voyageurs dans le temps et reçoivent leurs félicitations. Mais tout s'est-il vraiment bien passé ?

POUR QUI

Une animation qui tourne toute seule

Festivals et conventions

Les quatre roll-up peuvent se répartir aux quatre coins du lieu : les joueurs partent à leur recherche et explorent tout votre festival.

Entreprises

Un salon, une soirée, une journée portes ouvertes : chacun joue quand il en a envie, entre deux rendez-vous.

Villes et médiathèques

Une animation en autonomie, à installer pour une journée ou pour plusieurs.

TARIFS ET DEVIS

Avec ou sans animateur

AVEC ANIMATEUR

Demi-journée

500 € HT

4 h de jeu, en journée ou en soirée
Jusqu'à 100 joueurs avec un animateur

+ 150 € HT Jusqu'à 200 joueurs avec un 2e animateur

AVEC ANIMATEUR

Journée

800 € HT

7 h 30 de jeu maximum
Jusqu'à 180 joueurs avec un animateur

+ 200 € HT Jusqu'à 360 joueurs avec un 2e animateur

SANS ANIMATEUR

Journée

350 € HT

Des roll-up à venir chercher à Oullins, de la veille au lendemain
Sur téléphone, chacun à son rythme

+ 50 € HT par journée supplémentaire

Installation
Les quatre roll-up s'installent côte à côte, en un seul stand, ou dispersés dans tout le lieu pour inviter les joueurs à l'explorer. Avec un animateur, le stand reste un point fixe : les joueurs peuvent y commencer leur partie, et y reviennent pour la fin de l'histoire.

Espace
La place pour les quatre roll-up. Avec un animateur, prévoyez aussi un petit espace à l'abri des regards et des oreilles indiscrètes pour la fin de l'histoire.

Montage
45 min de montage, hors temps de jeu.

Collectivités
Paiement après service fait, factures déposées sur Chorus Pro, attestation d'assurance sur demande.

Matériel
Nous apportons les quatre roll-up.

Électricité
Aucun branchement nécessaire.

Déplacement
Avec animateur, offert dans le Grand Lyon. Au-delà, 1 € par kilomètre parcouru (aller et retour) depuis Oullins.

QUI SOMMES-NOUS

Zupple

Zupple crée et anime des escape games et des jeux de piste à Lyon depuis 2019. Notre salle « Bon vent, Mamie Arlette » compte parmi les meilleures salles francophones.

8 scénarios de stands d'énigmes, animés dans les grands festivals du jeu lyonnais comme OctoGônes et Japan Touch, dans des fêtes de quartier et en soirées d'entreprise.

24e meilleure salle francophone Goldenscapes 2025 · France, Suisse et Belgique
3e meilleur enseigne Escape Game Awards 2026 · Auvergne-Rhône-Alpes

Oullins Pierre-Bénite · Francheville · Tassin La Demi-Lune · OctoGônes · Japan Touch

Demander un devis

pro@zupple.fr
07 66 87 58 33

zupple.fr/stand-machine