Les guerriers de ma tribu

Une créature des ténèbres approche du village, et la tribu n'est pas prête. Revêtez les masques de ses guerriers légendaires, récoltez leurs conseils, puis choisissez vous-mêmes la stratégie et la fin de l'histoire.



Dès 10 ans	4	Plusieurs	Interactif
guidé par un adulte	masques	fins possibles	avec son téléphone

LA CRÉATURE DES TÉNÈBRES

Le village n'est pas prêt

Elle était partie depuis longtemps. Aujourd'hui, la créature des ténèbres revient, et personne au village ne sait comment l'arrêter. Les plus grands guerriers de la tribu ont déjà tenté de l'affronter, sans succès.

Il reste leurs masques. En les revêtant, les joueurs découvrent l'histoire de chacun et récoltent ses conseils. Il leur faudra beaucoup de logique pour préparer, enfin, la bonne stratégie.

AU STAND

Comment se déroule une partie

ÉTAPE 1

Revêtir un masque

Chaque roll-up présente le masque d'un guerrier de la tribu. Les joueurs scannent le QR code « Revêtir ce masque » et découvrent l'histoire de son ancien porteur.

ÉTAPE 2

Récolter les conseils

Une nécromancienne, un guerrier, une magicienne et votre propre maîtresse d'arts martiaux : chacun a croisé la route de la créature. Pour obtenir son conseil, il faut résoudre son énigme : de la logique et de l'observation.

ÉTAPE 3

Choisir la stratégie

Une fois les quatre conseils réunis, l'animateur prend le rôle du narrateur. C'est aux joueurs de décider comment affronter la créature, et plusieurs fins sont possibles.

POUR QUI

Une animation qui s'adapte à votre événement

Festivals et conventions

Les quatre roll-up peuvent se répartir aux quatre coins du lieu : les joueurs partent à leur recherche et explorent tout votre festival.

Entreprises

Une animation conviviale pour une soirée, un séminaire ou un salon : on joue entre collègues, quand on en a envie.

Villes et métropoles

Jusqu'à 200 joueurs par demi-journée avec deux animateurs, sur vos fêtes et festivals.

TARIFS ET DEVIS

Une demi-journée ou une journée

AVEC ANIMATEUR

Demi-journée

500 € HT

4 h de jeu, en journée ou en soirée
Jusqu'à 100 joueurs avec un animateur

+ 150 € HT Jusqu'à 200 joueurs avec un 2e animateur

AVEC ANIMATEUR

Journée

800 € HT

7 h 30 de jeu maximum
Jusqu'à 180 joueurs avec un animateur

+ 200 € HT Jusqu'à 360 joueurs avec un 2e animateur

Le dénouement de ce scénario se joue avec l'animateur : il n'est pas proposé en formule sans animateur.

Installation
Les quatre roll-up s'installent côte à côte, en un seul stand, ou dispersés dans tout le lieu pour inviter les joueurs à l'explorer. Le stand reste un point fixe : les joueurs peuvent y commencer leur partie, et y reviennent pour la fin de l'histoire.

Espace
La place pour les quatre roll-up, et un petit espace à l'abri des regards et des oreilles indiscrètes, où l'animateur raconte la fin de l'histoire.

Matériel
Nous apportons les quatre roll-up.

Électricité
Aucun branchement nécessaire.

Montage
45 min de montage, hors temps de jeu.

Déplacement
Offert dans le Grand Lyon. Au-delà, 1 € par kilomètre parcouru (aller et retour) depuis Oullins.

Collectivités
Paiement après service fait, factures déposées sur Chorus Pro, attestation d'assurance sur demande.

QUI SOMMES-NOUS

Zupple

Zupple crée et anime des escape games et des jeux de piste à Lyon depuis 2019. Notre salle « Bon vent, Mamie Arlette » compte parmi les meilleures salles francophones.

8 scénarios de stands d'énigmes, animés dans les grands festivals du jeu lyonnais comme OctoGônes et Japan Touch, dans des fêtes de quartier et en soirées d'entreprise.

24e meilleure salle francophone Goldenscapes 2025 · France, Suisse et Belgique
3e meilleure enseigne Escape Game Awards 2026 · Auvergne-Rhône-Alpes

Oullins Pierre-Bénite · Francheville · Tassin La Demi-Lune · OctoGônes · Japan Touch

Demander un devis

pro@zupple.fr
07 66 87 58 33

zupple.fr/stand-tribu