Les défis d'Eurêka

Des énigmes courtes et indépendantes, à choisir selon son niveau : enfant, famille, adulte ou même expert. Chaque bonne réponse vaut un coup de tampon, et c'est à vous de décider quand vous arrêter.



Dès 6 ans	4 niveaux	5 défis	Sur ardoise
tout public	de difficulté	pour une surprise	sans téléphone

LE DIPLÔME D'EURÊKA

Deviendrez-vous apprenti détective officiel ?

Eurêka a besoin d'aide pour ses enquêtes. Elle a donc décidé de créer un diplôme pour repérer les meilleurs détectives de la région.

Quel niveau allez-vous atteindre ? Allez-vous devenir un apprenti détective officiel ?

AU STAND

Comment se déroule une partie



On choisit son niveau

Enfant, famille, adulte ou même expert : chaque joueur choisit son niveau, et l'animateur lui confie un premier défi.



On répond sur l'ardoise

Les joueurs écrivent leur réponse sur une ardoise et la montrent discrètement à l'animateur : la discrétion fait aussi partie de l'évaluation.



On collectionne les tampons

Chaque bonne réponse vaut un vrai coup de tampon, et cinq tampons valent une surprise : un autocollant Zupple inédit ou une sucette. L'animateur propose alors un nouveau défi… ou non. À vous de décider quand vous arrêter.

POUR QUI

Des défis pour tous les âges

Fêtes et festivals familiaux

Des défis courts, qui font jouer beaucoup d'enfants. À la Fête des Gônes 2025, plus de 200 enfants ont relevé les défis en une journée.

Villes et événements

Les défis sont indépendants : nous pouvons en créer de nouveaux sur votre ville ou votre événement.

Entreprises

Les défis d'Eurêka existent aussi en team building afterwork, par équipes, avec classement et podium.

TARIFS ET DEVIS

Une demi-journée ou une journée

AVEC ANIMATEUR

Demi-journée

500 € HT

4 h de jeu, en journée ou en soirée
Jusqu'à 64 joueurs avec un animateur

+ 150 € HT Jusqu'à 128 joueurs avec un 2e animateur

AVEC ANIMATEUR

Journée

800 € HT

7 h 30 de jeu maximum
Jusqu'à 100 joueurs avec un animateur

+ 200 € HT Jusqu'à 200 joueurs avec un 2e animateur

Affluence
Quatre groupes jouent en même temps. Comme chacun enchaîne les défis aussi longtemps qu'il le souhaite, comptez environ 16 joueurs par heure.

Matériel
Nous apportons les grilles, les défis, les ardoises et les tampons. Une table et une chaise suffisent : nous pouvons les fournir si besoin.

En extérieur
Le stand s'installe sous un barnum ou un abri, à prévoir de votre côté.

Montage
45 min de montage, 30 min de démontage, hors temps de jeu.

Collectivités
Paiement après service fait, factures déposées sur Chorus Pro, attestation d'assurance sur demande.

Espace
Les défis sont affichés sur nos grilles, à installer à côté du stand ou un peu plus loin.

Personnalisation
Des défis inédits sur votre ville ou votre événement : personnalisation sur devis.

Électricité
Aucun branchement nécessaire.

Déplacement
Offert dans le Grand Lyon. Au-delà, 1 € par kilomètre parcouru (aller et retour) depuis Oullins.

QUI SOMMES-NOUS

Zupple

Zupple crée et anime des escape games et des jeux de piste à Lyon depuis 2019. Notre salle « Bon vent, Mamie Arlette » compte parmi les meilleures salles francophones.

8 scénarios de stands d'énigmes, animés dans les grands festivals du jeu lyonnais comme OctoGônes et Japan Touch, dans des fêtes de quartier et en soirées d'entreprise.

24e meilleure salle francophone Goldenscapes 2025 · France, Suisse et Belgique
3e meilleure enseigne Escape Game Awards 2026 · Auvergne-Rhône-Alpes

Oullins Pierre-Bénite · Francheville · Tassin La Demi-Lune · OctoGônes · Japan Touch

Demander un devis

pro@zupple.fr
07 66 87 58 33

zupple.fr/stand-defis