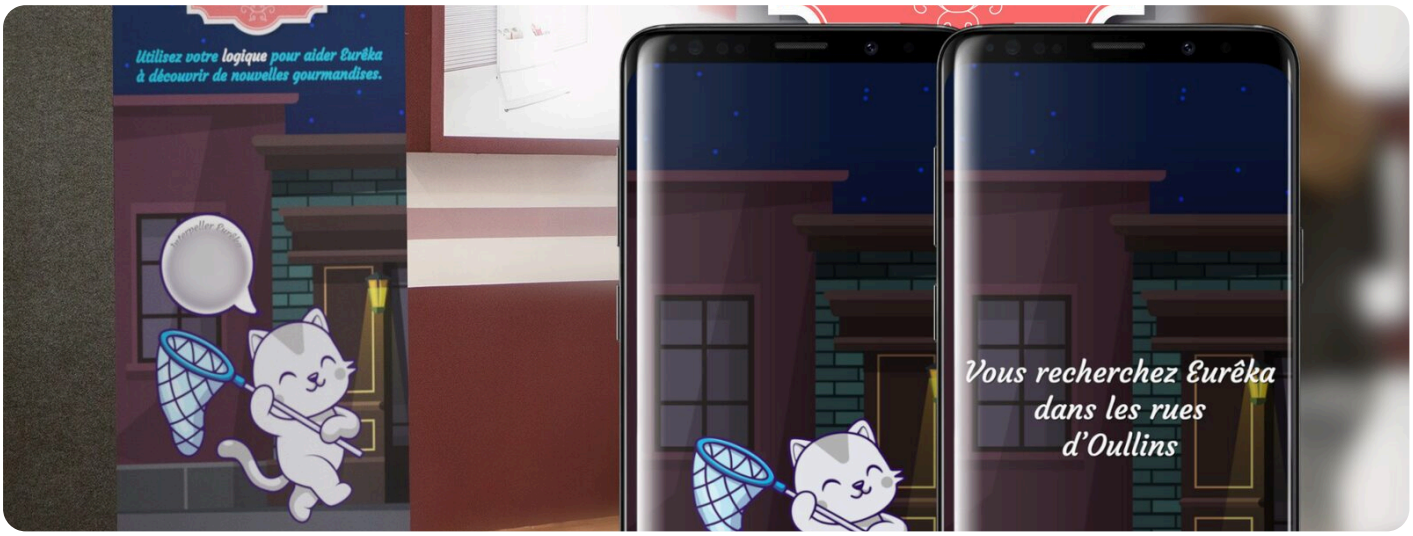
Les aventures d'Eurêka

Eurêka s'est enfuie de la boutique de bonbons de ses humains, à la recherche de nouvelles gourmandises. Les joueurs doivent l'aider dans ses aventures pour découvrir ce dont elle a vraiment envie.



Dès 10 ans	4	Possible	Interactif
guidé par un adulte	roll-up	sans animateur	avec son téléphone

AVIS DE RECHERCHE

Eurêka s'est enfuie !

Les humains d'Eurêka tiennent une boutique de bonbons et passent leurs journées à se régaler. Alors Eurêka s'est dit qu'elle aussi avait droit à des gourmandises, et elle est partie explorer les rues à la recherche de nouveaux aliments.

Votre mission est de la ramener à la maison. Aidez-la dans sa quête, puis imaginez la recette de la gourmandise dont elle rêve, pour qu'elle puisse rentrer l'esprit tranquille et le ventre plein.

AU STAND

Comment se déroule une partie

On interpelle Eurêka

Les quatre roll-up se jouent dans l'ordre que l'on veut. Un QR code « Interpeller Eurêka » sur chacun ouvre le jeu dans le navigateur du téléphone, sans rien installer.

Eurêka raconte son histoire

Sur le téléphone, Eurêka raconte ses aventures et confie aux joueurs ce qu'elle cherche. À eux d'utiliser leur logique pour l'aider.

On imagine sa recette

Avec tout ce qu'ils ont appris, les joueurs imaginent la recette de la gourmandise dont rêve Eurêka. La fin se joue sur le téléphone : c'est ce qui permet au stand de fonctionner sans animateur.

POUR QUI

Une animation qui se glisse dans tous vos événements

Entreprises et CSE

Pour une soirée de Noël ou un séminaire : les collègues jouent quand ils le veulent, entre deux discussions.

Festivals et salons

Les quatre roll-up peuvent se répartir aux quatre coins du lieu : les joueurs partent à leur recherche et explorent tout votre festival.

Villes et fêtes de quartier

Une mascotte attachante, qui peut même se promener dans les rues de votre ville, et une formule en autonomie pour animer un lieu toute la journée.

TARIFS ET DEVIS

Avec ou sans animateur

AVEC ANIMATEUR

Demi-journée

500 € HT

4 h de jeu, en journée ou en soirée
Jusqu'à 100 joueurs avec un animateur

+ 150 € HT Jusqu'à 200 joueurs avec un 2e animateur

AVEC ANIMATEUR

Journée

800 € HT

7 h 30 de jeu maximum
Jusqu'à 180 joueurs avec un animateur

+ 200 € HT Jusqu'à 360 joueurs avec un 2e animateur

SANS ANIMATEUR

Journée

350 € HT

Des roll-up à venir chercher à Oullins, de la veille au lendemain
Sur téléphone, chacun à son rythme

+ 50 € HT par journée supplémentaire

Installation
Les quatre roll-up s'installent côte à côte, en un seul stand, ou dispersés dans tout le lieu pour inviter les joueurs à l'explorer. Avec un animateur, le stand reste un point fixe : les joueurs peuvent y commencer leur partie, et y reviennent pour faire valider leur recette.

Matériel
Nous apportons les quatre roll-up.

Électricité
Aucun branchement nécessaire.

Collectivités
Paiement après service fait, factures déposées sur Chorus Pro, attestation d'assurance sur demande.

Espace
La place pour les quatre roll-up. Avec un animateur, prévoyez aussi un petit espace à l'abri des regards et des oreilles indiscrètes pour la fin de l'histoire.

Montage
45 min de montage, hors temps de jeu.

Déplacement
Avec animateur, offert dans le Grand Lyon. Au-delà, 1 € par kilomètre parcouru (aller et retour) depuis Oullins.

QUI SOMMES-NOUS

Zupple

Zupple crée et anime des escape games et des jeux de piste à Lyon depuis 2019. Notre salle « Bon vent, Mamie Arlette » compte parmi les meilleures salles francophones.

8 scénarios de stands d'énigmes, animés dans les grands festivals du jeu lyonnais comme OctoGônes et Japan Touch, dans des fêtes de quartier et en soirées d'entreprise.

24e meilleure salle francophone Goldenscapes 2025 · France, Suisse et Belgique
3e meilleure enseigne Escape Game Awards 2026 · Auvergne-Rhône-Alpes

Oullins Pierre-Bénite · Francheville · Tassin La Demi-Lune · OctoGônes · Japan Touch

Demander un devis

pro@zupple.fr
07 66 87 58 33

zupple.fr/stand-chat-perdu