Enquête de voisinage !?

Une rue animée, des commerçants, des voisins à toutes les fenêtres… et beaucoup de choses à découvrir pour qui sait regarder. Un stand d'énigmes plein d'humour, où l'on fouille chaque détail.

Dès 8 ans	20-30	10	Sur papier
avec un adulte	minutes par parcours	énigmes à résoudre	sans téléphone

BIENVENUE DANS LE QUARTIER

Que se passe-t-il chez les voisins ?

Les illustrations dévoilent les discussions des habitants, des commerçants et des passants : il suffit d'observer attentivement pour découvrir leurs petits secrets.

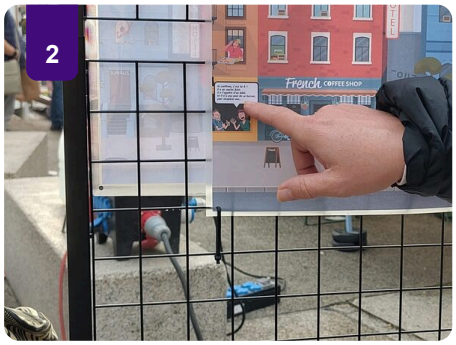
L'un des voisins détient d'ailleurs un secret qui n'est absolument pas croyable ! Votre enquête vous mènera-t-elle jusqu'à le découvrir, et aurez-vous le courage de relever le défi ?

AU STAND

Comment se déroule une partie

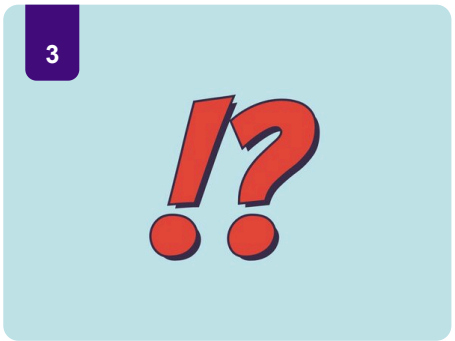
On prend sa feuille de jeu

L'animateur accueille les joueurs et leur remet une feuille de jeu. Les illustrations du quartier sont affichées tout autour du stand.



On fouille chaque détail

Fenêtres, vitrines, enseignes : chaque énigme se cache quelque part dans la rue. Il faut parfois chercher longtemps.



On relève le défi

Au bout de l'enquête, le secret d'un voisin… et un défi à relever, pour les plus courageux.

DEUX PARCOURS

Des petits secrets aux grandes révélations

PARCOURS FAMILLE

Les petits secrets du voisinage

Des cookies disparus, une libraire qui parle en rimes, un message pour des touristes un peu spéciaux : cinq énigmes d'observation pour se mettre en jambes.

PARCOURS INITIÉ

Le secret le mieux gardé

Des graffitis à reconstituer, un message codé, des voisins qui parlent bizarrement : cinq énigmes plus corsées pour remonter jusqu'au secret du quartier.

POUR QUI

Une enquête au cœur de votre quartier

Villes et fêtes de quartier

Une rue qui ressemble à la vôtre, avec ses commerçants et son panneau de bienvenue.

Braderies et unions commerciales

Les commerçants deviennent des personnages du jeu. À la braderie d'Oullins d'octobre 2025, près de 100 groupes ont mené l'enquête.

Festivals

Un jeu plein d'humour qui se joue en passant, en famille ou entre amis.

TARIFS ET DEVIS

Une demi-journée ou une journée

AVEC ANIMATEUR

Demi-journée

500 € HT

4 h de jeu, en journée ou en soirée
Jusqu'à 64 joueurs avec un animateur

+ 150 € HT Jusqu'à 128 joueurs avec un 2e animateur

AVEC ANIMATEUR

Journée

800 € HT

7 h 30 de jeu maximum
Jusqu'à 100 joueurs avec un animateur

+ 200 € HT Jusqu'à 200 joueurs avec un 2e animateur

Espace
Quatre grilles d'illustrations, à installer autour du stand.

Électricité
Aucun branchement nécessaire.

Déplacement
Offert dans le Grand Lyon. Au-delà, 1 € par kilomètre parcouru (aller et retour) depuis Oullins.

Matériel
Nous apportons les grilles, les illustrations et les feuilles de jeu. Une table et une chaise suffisent : nous pouvons les fournir si besoin.

Montage
45 min de montage, 30 min de démontage, hors temps de jeu.

Collectivités
Paiement après service fait, factures déposées sur Chorus Pro, attestation d'assurance sur demande.

QUI SOMMES-NOUS

Zupple

Zupple crée et anime des escape games et des jeux de piste à Lyon depuis 2019. Notre salle « Bon vent, Mamie Arlette » compte parmi les meilleures salles francophones.

8 scénarios de stands d'énigmes, animés dans les grands festivals du jeu lyonnais comme OctoGônes et Japan Touch, dans des fêtes de quartier et en soirées d'entreprise.

24e meilleure salle francophone Goldenscapes 2025 · France, Suisse et Belgique
3e meilleure enseigne Escape Game Awards 2026 · Auvergne-Rhône-Alpes

Oullins Pierre-Bénite · Francheville · Tassin La Demi-Lune · OctoGônes · Japan Touch

Demander un devis

pro@zupple.fr
07 66 87 58 33

zupple.fr/stand-voisin